1. #include<stdio.h>
2. #include<graphics.h>
3. void main()
4. {
5. **int** gd=DETECT, gm x0, y0, x1, y1;
6. int dx,dx,p,x,y;
7. initgraph(&gd, &gm, "C:\\TURBOC3\\BGI");
8. printf("Enter co-ordinates ");
9. scanf("%d%d%d%d", &x0, &y0, &x1, &y1);
10. dx=x1-x0;
11. dy=y1-y0;
12. x=x0;
13. y=y0;
14. p=2\*dy-dx;
15. **while**(x<x1)
16. {
17. **if**(p>=0)
18. {
19. putpixel(x,y,7);
20. y=y+1;
21. p=p+2\*dy-2\*dx;
22. }
23. **else**
24. {
25. putpixel(x,y,7);
26. p=p+2\*dy;
27. }
28. x=x+1;
29. }
30. getch();
31. closegraph();
32. }